1. Solicitar al usuario un número y comprobar a que trimestre pertenece un número en mes introducido, mostrándolo por console.log().
2. Solicitar al usuario un número entre 1 y 7 y decir el día de la semana al que pertenece, mostradlo mediante alert().
3. Solicitar un número al usuario e indicar si es par o impar, mostrar con c.l().
4. Solicitar un número y comprobar si es primo, mostrar con alert().
5. Solicitar un número e indicar a que categoría pertenece su hijo de 5 a 18 años. Edades,

Prebenjamin, 5,6 y 7 años

Benjamines 8 y 9 años.

Alevines 10 y 11 años.

Infantiles, 12 y 13 años.

Cadetes 14 y 15 años.

Juveniles, 16, 17 y 18 años.

1. Solicitar al usuario un número e indicar si es menor de edad, si está en edad de trabajar o si estar en edad jubilado.
2. Calcular factorial del número que nos ha proporcionado el cliente.
3. Mostrar gastos de envío,

Si la compra realizada por el usuario es menor de 30 € indicar, se cobraran 8 € de gasto de envío.

Si la compra realizada por el usuario es igual o mayor que 30€ y menor de 45€, indicar le faltan 5€ para evitar gastos de envio.

Compra superior a 50€, indicar que no hay gastos de envío

Para indicar el precio de compra el usuario debe introducir un número, en un futuro se pondrán ciertas etiquetas html que tendrán un valor y según clicken en esas elementos se irá calculando el valor de la compra realizada.

1. Gastos de envío y tipo de producto. Tipo de producto será un array con 3 elementos, cosmética, ropa y accesorios.

Para compras menores de 19€ y producto cosmética, indicar el producto no se puede enviar hasta que no supere los 30€ de compra.

Compras menores de 19€ y producto ropa, indicar gastos de envío 9€.

Compras menores de 19€ y producto accesorios, indicar gastos de envío 15€.

Compras mayores de 19€ y menores de 40€, indicar gastos de envío 9€. No importa el tipo de material que se mande.

Compras mayores de 40€, mensaje gastos de envío gratis, si llega a 90€ obtendrá bono descuento para próxima compra.

Compras mayores de 90€, indicar el porcentaje de descuento que se le aplicará en próxima compra.

1. Utilizar la clase predefinida de javascript Date() y la función getDay() y en función del número indicar que día es. Ayuda de código, var d =new Date();d.getDay();

Nota para aumentar la dificultad de los ejercicios,

* En vez de usar un prompt para solicitar información al usuario, crear un input y un botón en html.
* Se debe detectar el evento click sobre el botón y capturar la información del input.
* En js debemos crear función propia que al detectar el evento del click se ejecute.
* Para ejecutar el click, onclick=’nombreDeFuncion()’
* Para capturar al información de input, document.getElementById(‘valordeID’).value;
* Para crear función function nombreDeFuncion(){sentencias de código que se quieren ejecutar. }